



Prestel KB-IP10

Пульт управления для PTZ камер



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1.1 Обзор

Это сетевая сенсорная клавиатура нового поколения. 10,1-дюймовый емкостный сенсорный экран, простой и дружелюбный дизайн пользовательского интерфейса. Предварительный просмотр в реальном времени можно включить на экране, а изображение можно проецировать на внешний дисплей через HDMI.

Поддержка H.265 одноканальный 4K@60fps; H.264 четырехканальный 1080P@60fps; 16 маршрутов 720P@30fps декодирование, 4-мерный джойстик управления PTZ. Клавиатуру можно применять в местах, где используется несколько камер: на улицах, в школах, больницах, гостиницах, жилых районах, фабриках, мастерских и т.д., для достижения единого управления сетью камер (IPC) с поддержкой протокола ONVIF в локальной сети и поддержкой нашего частного HTTP протокола.

1.2 Среда выполнения

Интерфейс входа

Откройте интерфейс запуска приложения, появится интерфейс входа, показанный на рисунке 1, введите пароль учетной записи и нажмите «Войти». Имя пользователя — admin, а начальный пароль пользователя по умолчанию — admin. Подробности см. на рисунке 1.

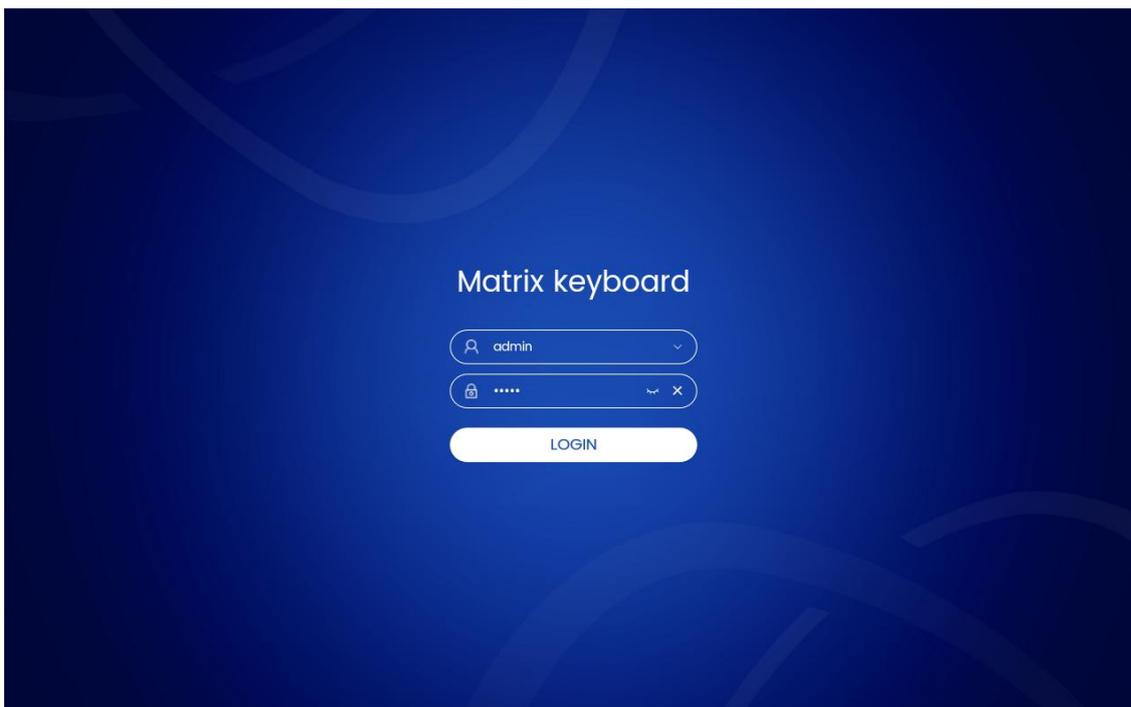


Рисунок 1

1.1 Пользователь может нажать кнопку в правой части строки пароля, чтобы отобразить или скрыть пароль, а также очистить пароль;

1.2 Пользователь может нажать кнопку в правой части панели пользователя, чтобы выбрать учетную запись с историей входов в систему для входа;

Домашний интерфейс

Нажмите «Вход пользователя», чтобы войти в главный интерфейс. Модуль домашней страницы отображается по умолчанию, и отображается следующий интерфейс, в основном включающий **【Режим PTZ】**、**【ТВ Стена】**、**【Платформа ИИ】**、**【Параметр】**、**【ВЫХОД】**. Подробности см. на рисунке 2.

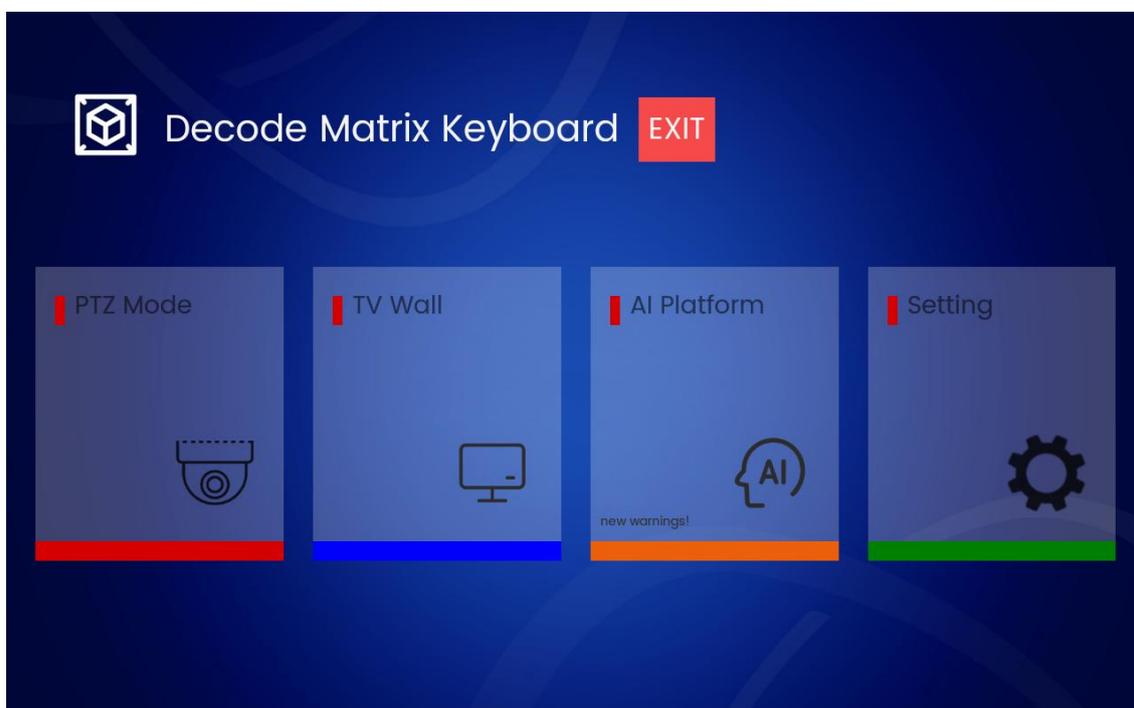


Рисунок 2

Введение в основные функциональные модули

3.1. Модуль режима PTZ

Модуль функций [PTZ Mode] в основном используется для предварительного просмотра и управления камерами, подключенными к локальной сети, включая такие операции с окнами, как [Play], [Pause], [Stop], [Photo], [record], [cleity], [Audio], [Preset], [PTZ], [Scene], [traction], [Color], [Channel], [WebGUI], [AI Model] и т. д.; операции с телевизионной стеной включают [Unbind], [Specs], [Save], [HDMI Set], [UART], [Setting], [Reset], [Lock] и [Help]. Подробности см. на рисунке 3-10.

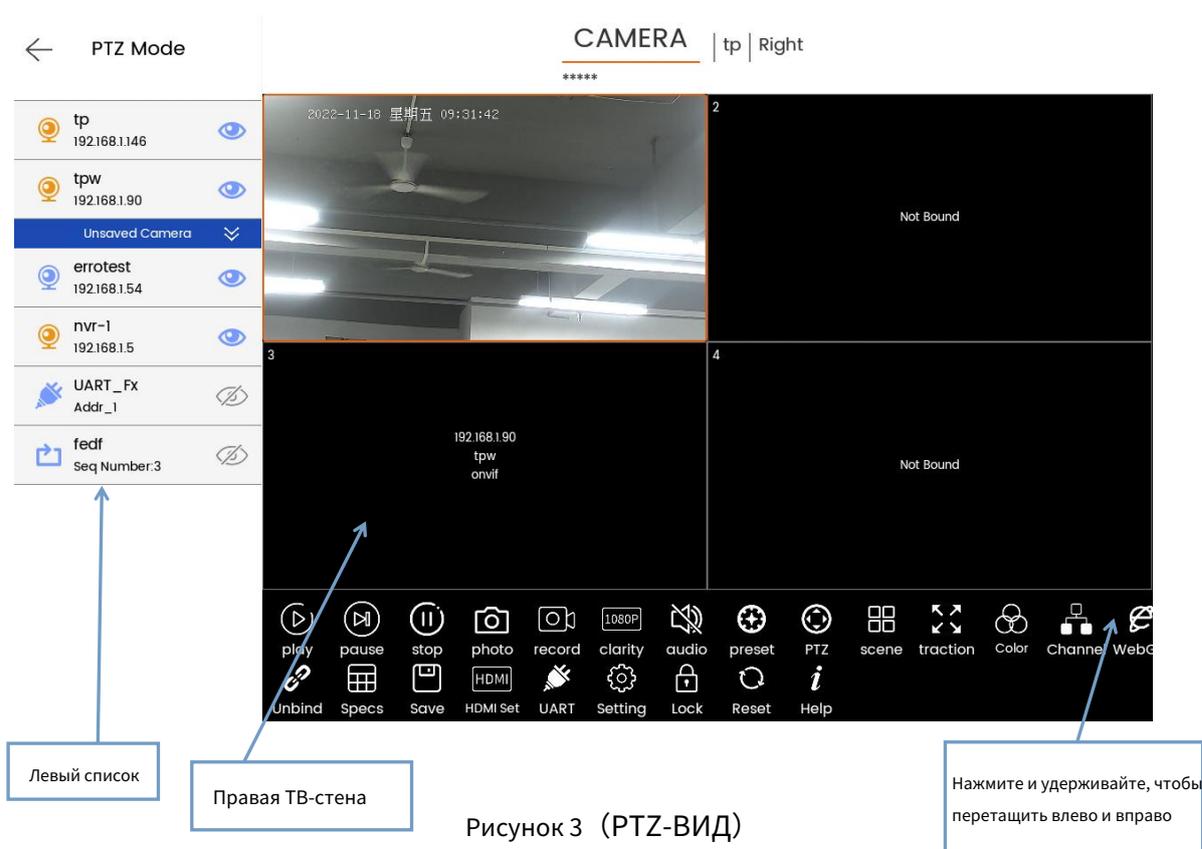


Рисунок 3 (PTZ-ВИД)

3.1.1. Левый список

Для IPC, NVR, ресурса циклического перебора, устройства последовательного порта значок камеры (первый) представляет устройство NVR или IPC, значок последовательного порта (пятый) представляет устройство протокола последовательного порта, а значок циклического перебора (шестой) представляет ресурс циклического перебора;

3.1.2. Правая ТВ-стена

Интерфейс телевизионной стены с окном;

3.1.3. Привязка и выбор телевизионной стены

3.1.3.1 Перетащите левую камеру и привяжите ее к правому окну;

3.1.3.2 Выберите камеру и нажмите соответствующую кнопку управления камерой в нижний правый угол;

3.1.4. Управление ТВ-стеной

3.1.4.1 [Отвязать] Отвязать источник видео от окна;

3.1.4.2 [Характеристики] (Характеристики) Переключение количества окон ТВ-стены, включая 1 * 1,

2 * 2 и 3 * 3. Значение по умолчанию — 2 * 2;

3.1.4.3 [Сохранить] Постоянное сохранение связи между источником видео и окном, и оно будет автоматически связано после выключения устройства и перезапущен;

3.1.4.4 [HDMI set] Текущая телевизионная стена или окно проецируются через HDMI интерфейс, показанный на рисунке 4, а на рисунке 5 показан предварительный просмотр дисплея HDMI;

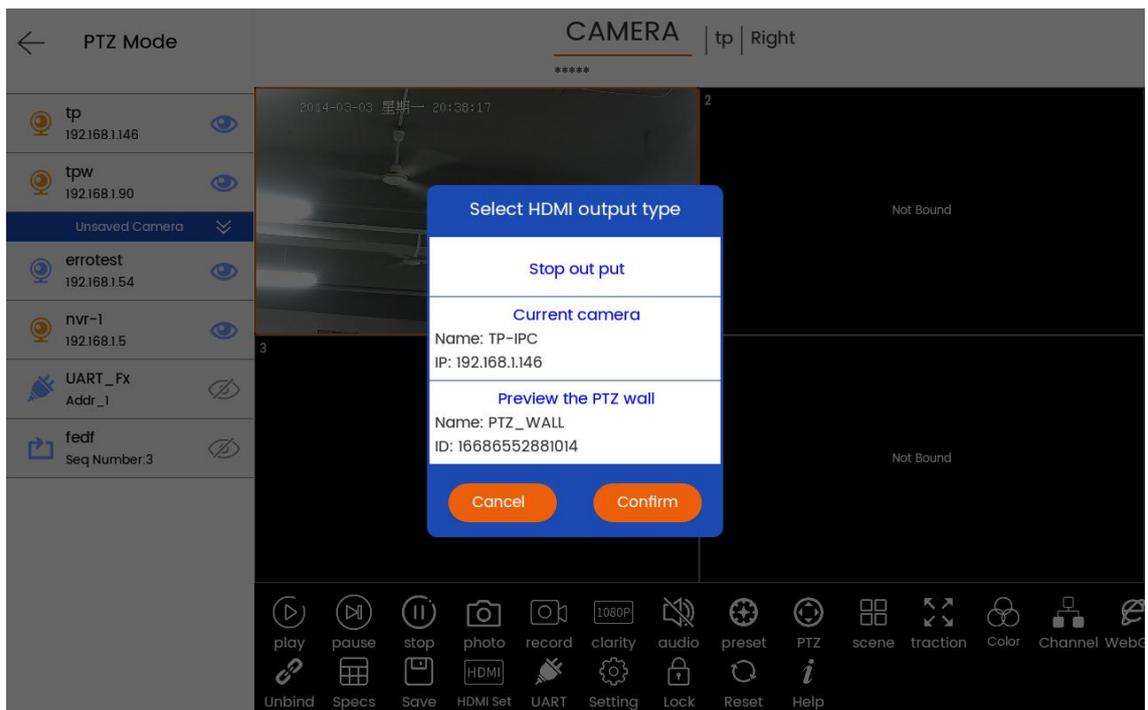


Рисунок 4

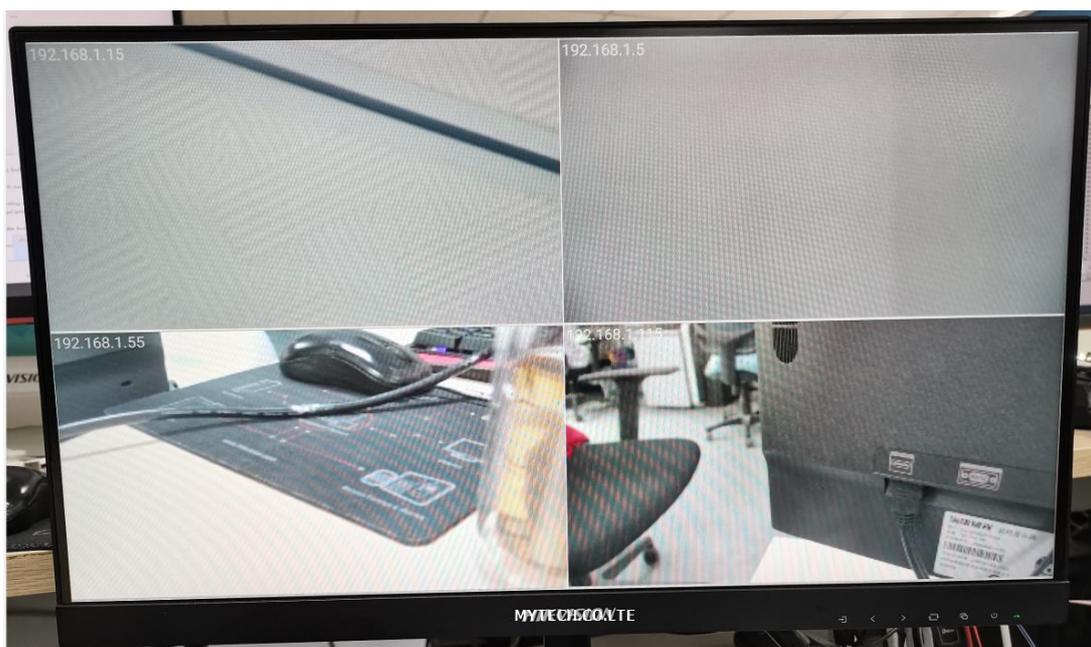


Рисунок 5

3.1.4.5 [UART] (Последовательный порт) Нажмите кнопку [UART], чтобы развернуть редактирование последовательного порта.

Интерфейс слева. Вы можете выбрать протоколы последовательного порта Pelco-D, Pelco-P, Visca, введите адресный код, введите RTSP-соединение и другие операции, как показано на рисунке 6

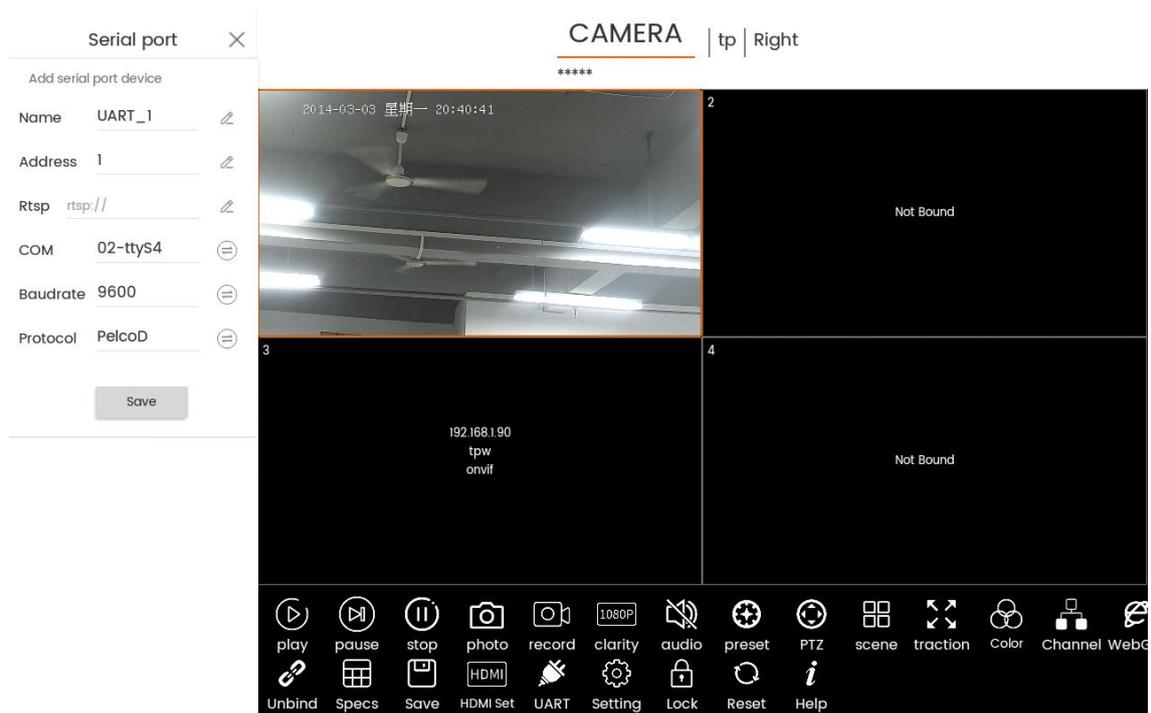


Рисунок 6

3.1.4.6 [Настройка] Переход к интерфейсу настройки. Конкретные функции настройки

Интерфейс будет описан отдельно, как показано на рисунке 7.

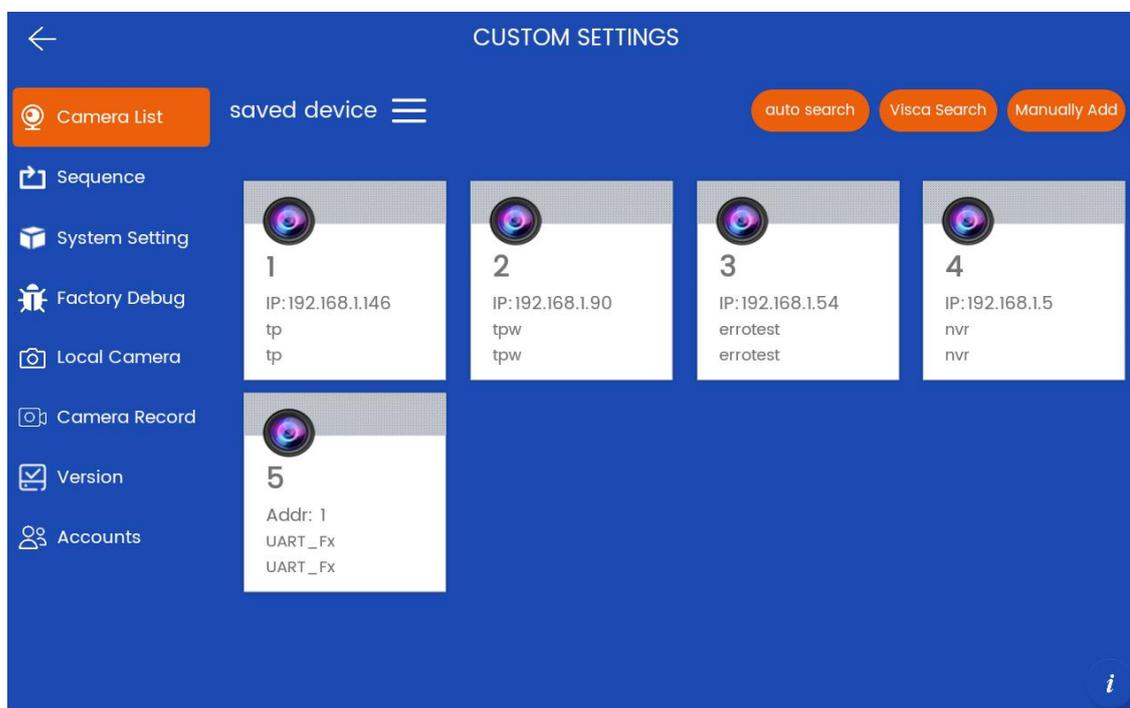


Рисунок 7

3.1.4.7 [Сброс] Восстановление данных, сохраненных на текущей ТВ-стене один раз;

3.1.4.8 [Блокировка] Программа переходит в состояние защиты экрана, и ее можно отключить только срабатывает после длительного нажатия и разблокировки, но проекция на экран HDMI не влияет;

3.1.4.9 [Справка] отображает подсказки справки или переходит к интерфейсу справки;

3.1.5. Управление телевизором на стене, окно

Во-первых, пользователю необходимо привязать и выбрать окно, чтобы увидеть кнопки управления окном, как показано на рисунке 3, что означает, что окно с номером 1 в верхнем левом углу было привязано и выбрано;

3.1.5.1 [Воспроизведение] Воспроизведение видеокрана выбранного окна. Камера должна поддерживать протокол RTSP;

3.1.5.2 [Пауза] Приостановить воспроизведение, экран будет приостановлен и не будет закрыт;

3.1.5.3 [Стоп] Остановить воспроизведение, и экран закроется;

3.1.5.4 [Фото] Сделать снимок текущего экрана окна и сохранить его локально.

Видеозапись окна может быть сделана только во время воспроизведения или паузы;

3.1.5.5 [запись] Запишите текущий экран окна и сохраните его локально. Видео окна должно быть в состоянии воспроизведения, может быть записано;

3.1.5.6 [ясность] (разрешение) Переключить текущий экран окна для воспроизведения потока кода, основной кодовый поток (HD), дополнительный кодовый поток (SD);

3.1.5.7 [Аудио] Чтобы включить или выключить звук видео в текущем окне, используйте клавиатуру Оборудование должно поддерживать аудиовход. Источник видео RTSP содержит аудиоформаты (ACC, MP3);

3.1.5.8 [Предустановка] Редактировать информацию о предустановках устройства текущего окна и поддерживать операции добавления, удаления и вызова, как показано на рисунке 8;

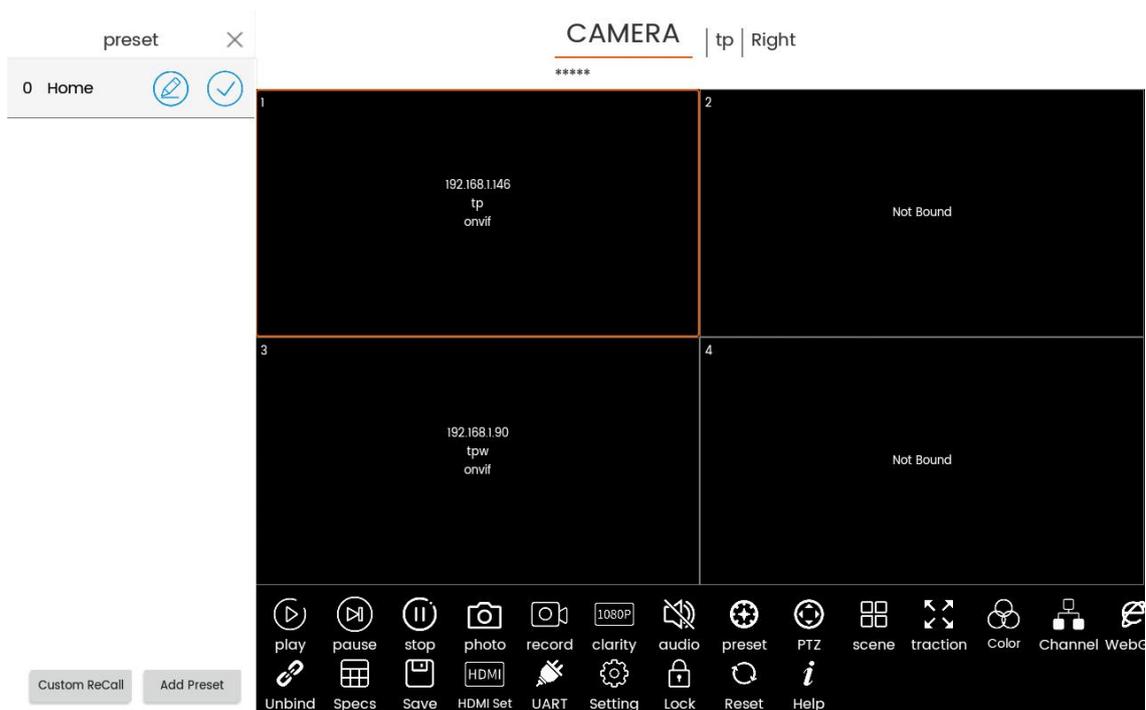


Рисунок 8

3.1.5.9 [PTZ] Управление текущим оконным устройством через протокол PTZ, включая направление, масштабирование, фокусировка, диафрагма, экспозиция, сканирование, круиз и т. д., как показано на рисунке 9;

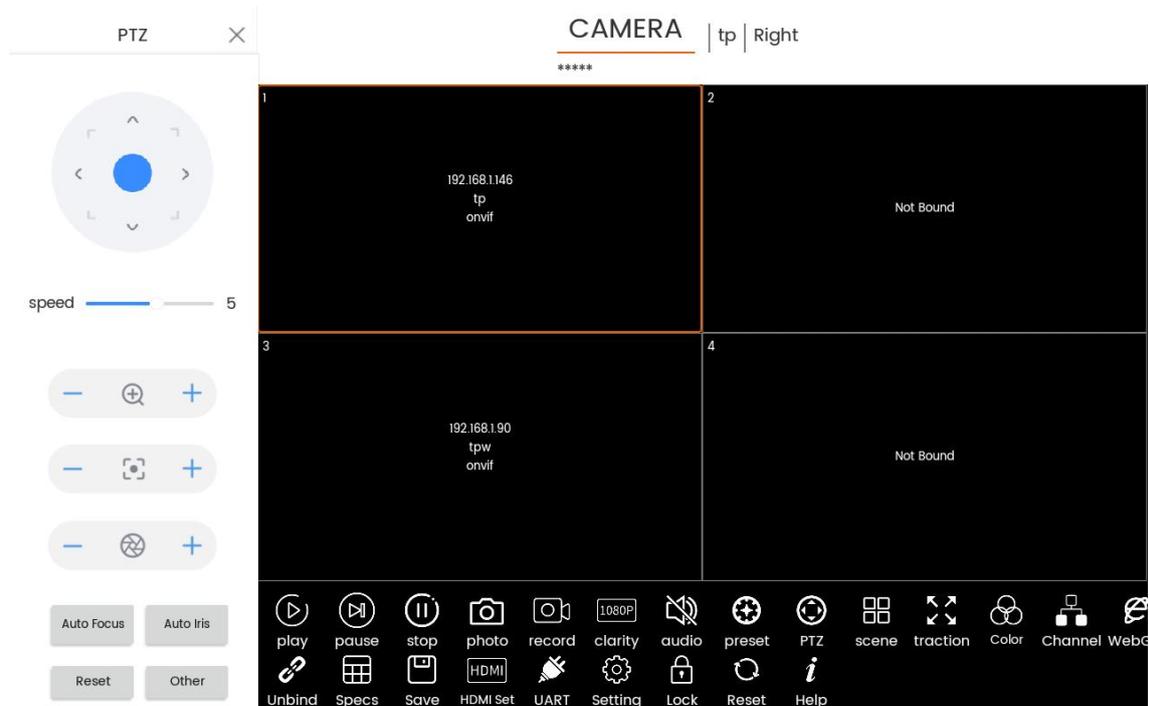


Рисунок 9

3.1.5.10 [Сцена] Редактирование информации о сценарии текущего оконного устройства и поддержка добавления, удаление, вызов и т.д.;

3.1.5.11 [traction] (Полный экран) Текущее окно воспроизводится на весь экран (вся телевизионная стена) и поддерживает полноэкранный режим и восстановление, как показано на рисунке 10;

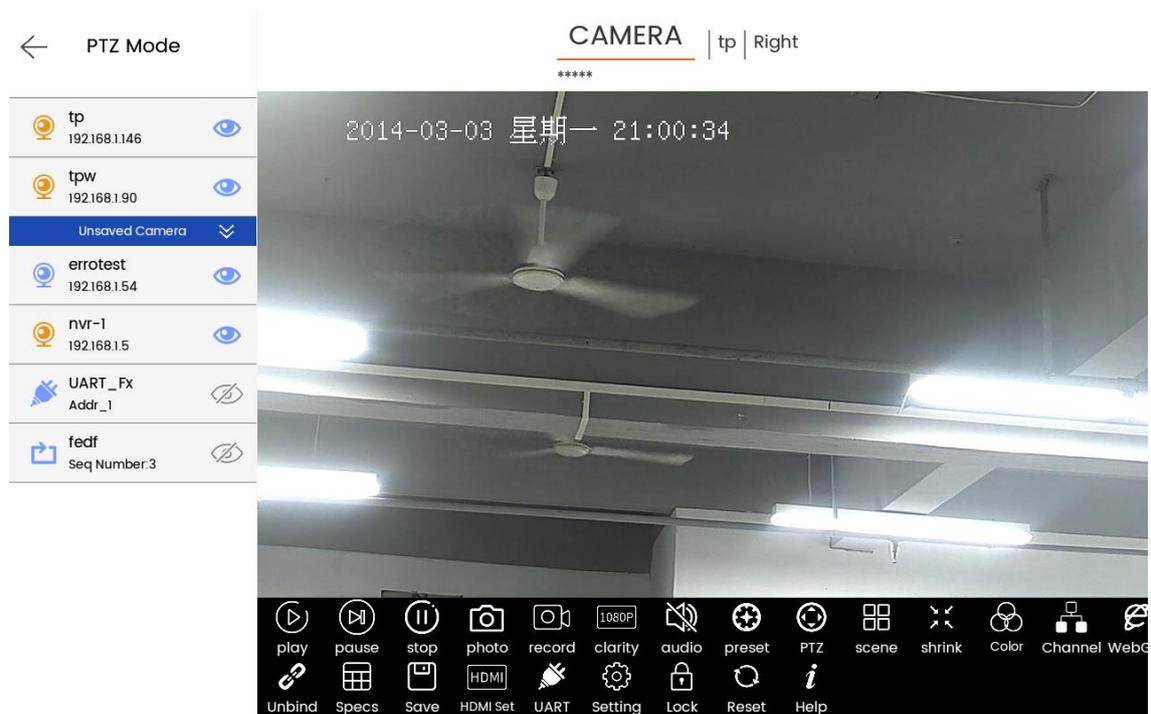


Рисунок 10

3.1.5.12 [Цвет] управляет параметрами изображения текущего оконного устройства и поддерживает яркость, усиление, экспозиция и другие операции, как показано на рисунке 11;

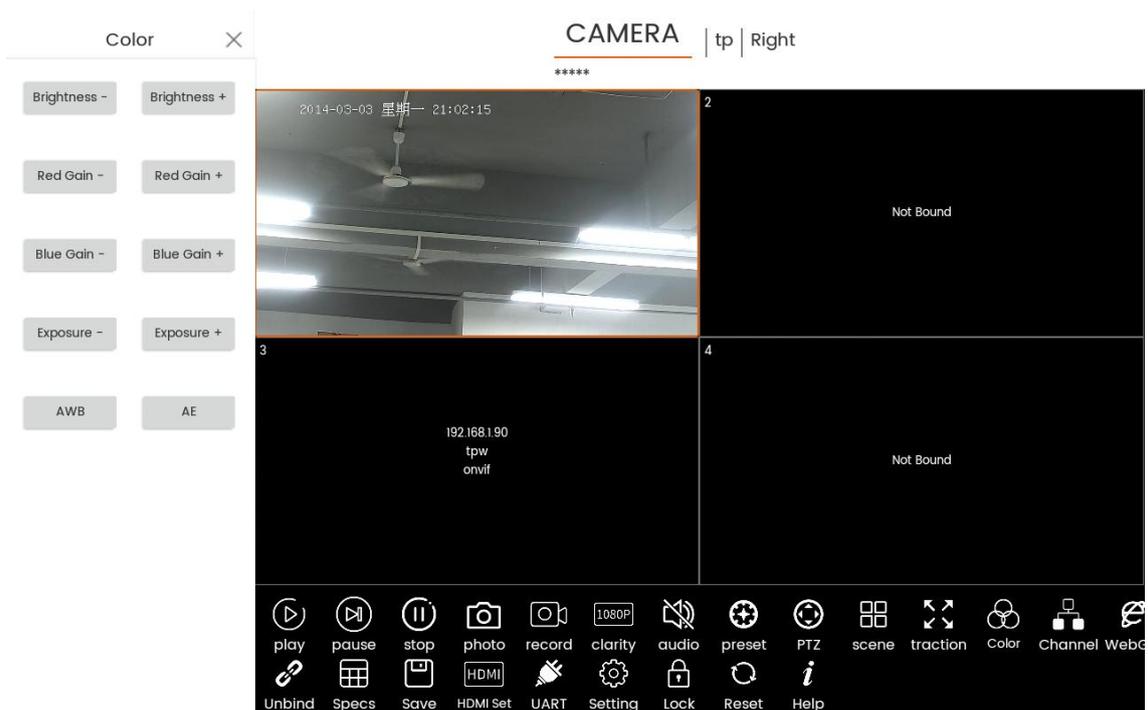
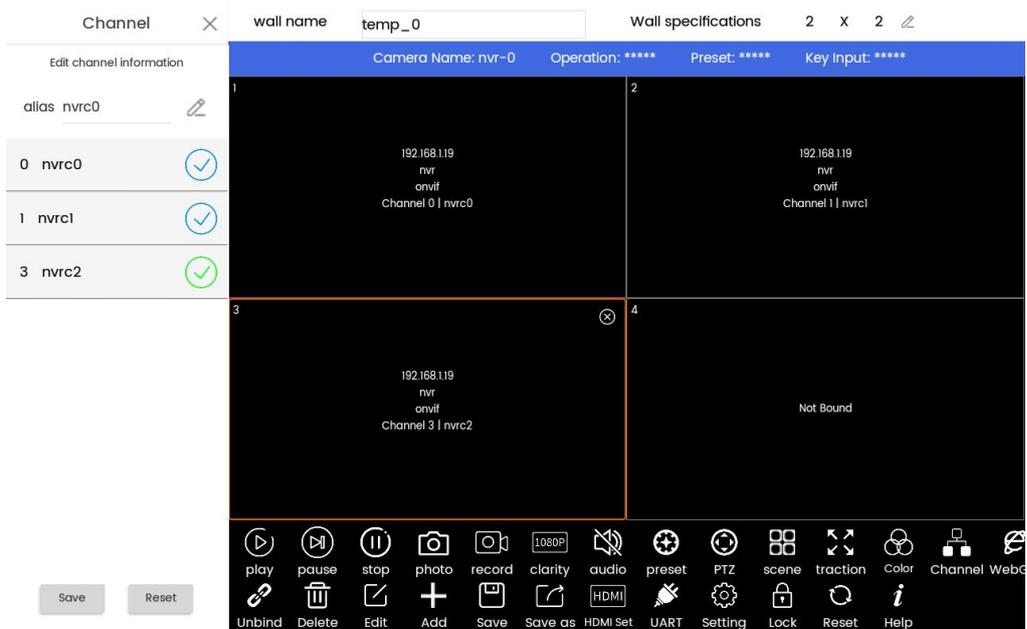


Рисунок 11

3.1.5.13 [Канал] Получить и переключить канал текущего оконного устройства. Поддерживаются только многоканальные устройства IPC или NVR, поддерживается только протокол ONVIF. После переключения каналов нажмите кнопку Сохранить, чтобы привязать канал к окну один к одному. Если вы хотите сохранить навсегда, вам нужно сохранить информацию о ТВ-стене, как показано на рисунке 12;



Фигура12

3.1.5.14 [WebGUI] Введите платформу управления WEB-устройством, то есть IP-адрес.
порт по умолчанию — 80, как показано на рисунках 13 и 14;

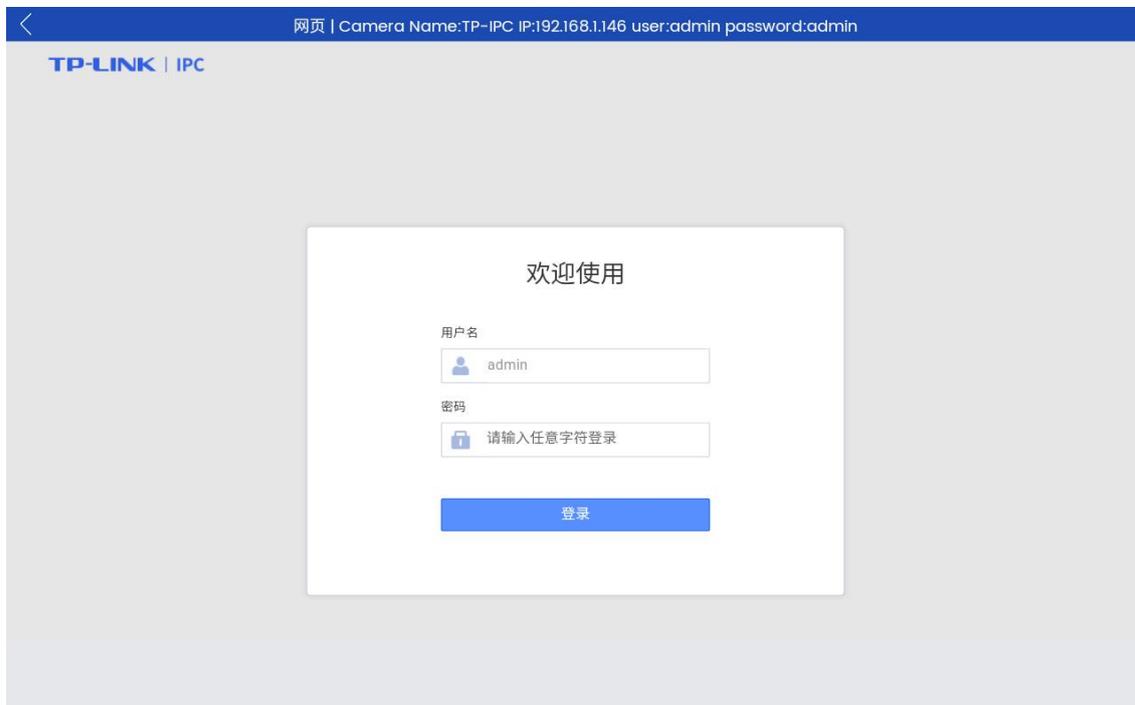


Рисунок 13



Рисунок 14

3.1.5.15 [AI Model] Загрузка модели AI. Эта функция все еще находится на стадии тестирования, как показано на рисунке 15;

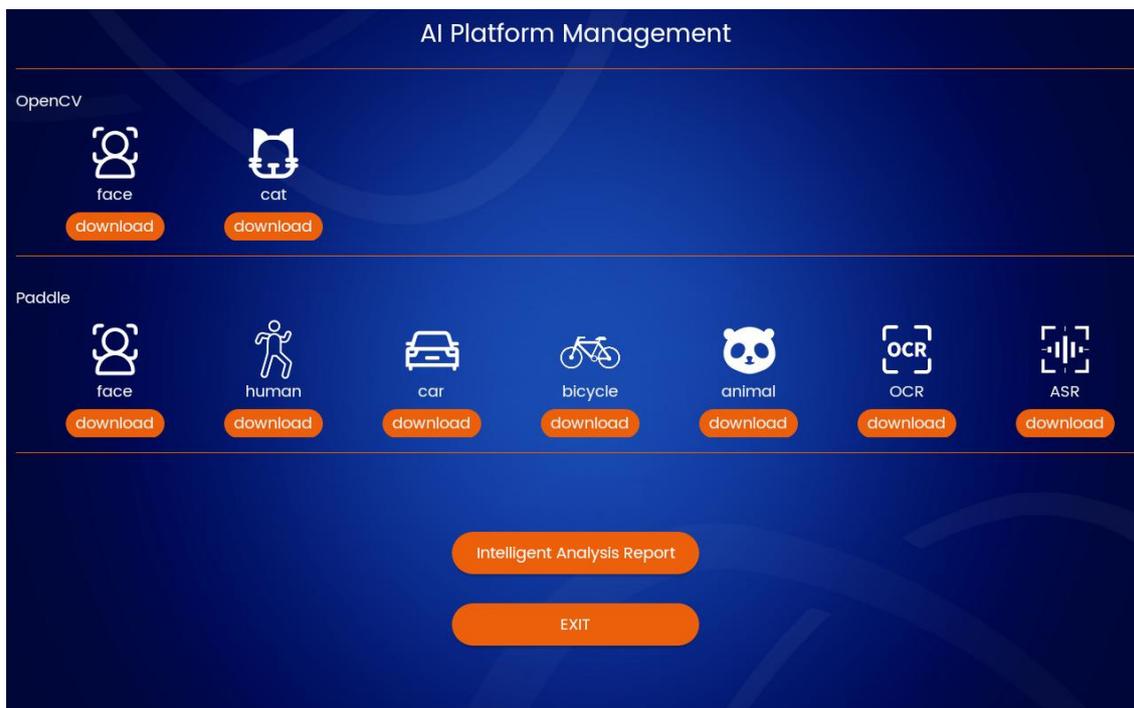


Рисунок 15

3.2. Модуль ТВ-стены

Модуль функций [TVWall] в основном используется для редактирования ТВ-стены. На основе [PTZ Mode] добавляются функции добавления, сохранения, редактирования и переключения ТВ-стены. Пункт [HDMI Setting] также добавляет возможность выбора различных ТВ-стен для проецирования на экран. Другие операции такие же, как и у [PTZ Mode], как показано на рисунке 16;

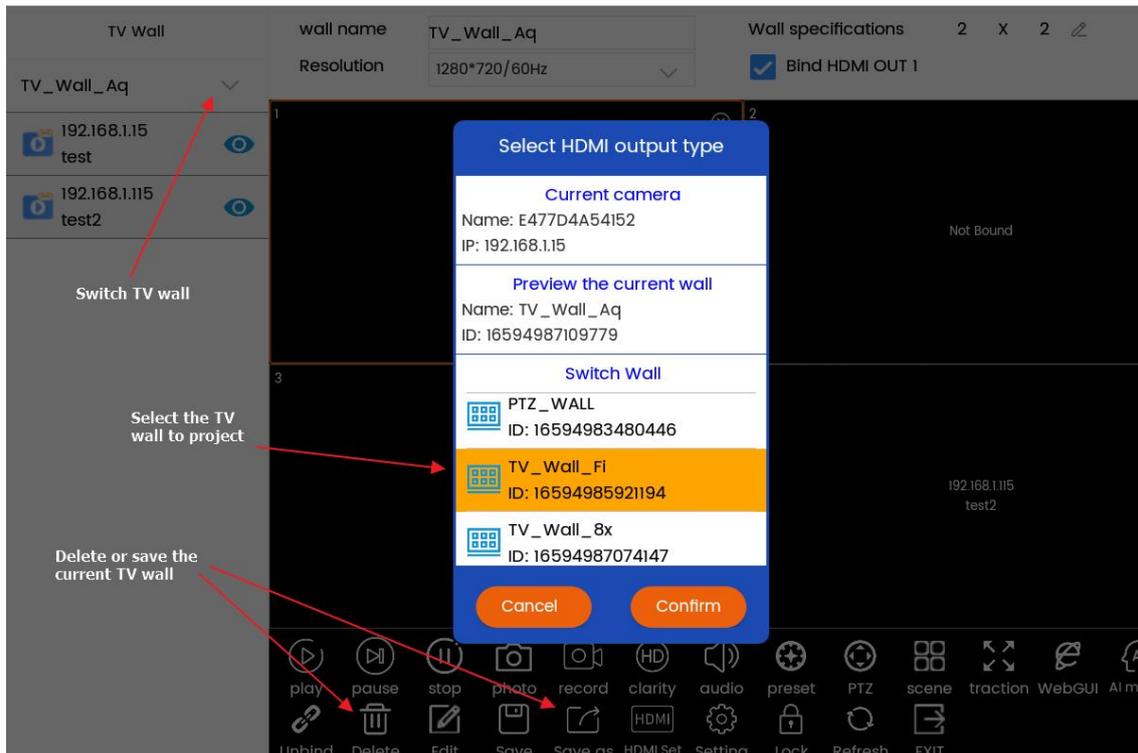


Рисунок 16

3.3. Настройка модуля

Модуль функции [Настройка] включает в себя [Список камер], [Последовательность], [Настройка системы], [Заводская отладка], [Локальная камера], [Запись камеры], [Версия], [Учетная запись], как показано на рисунке 17;

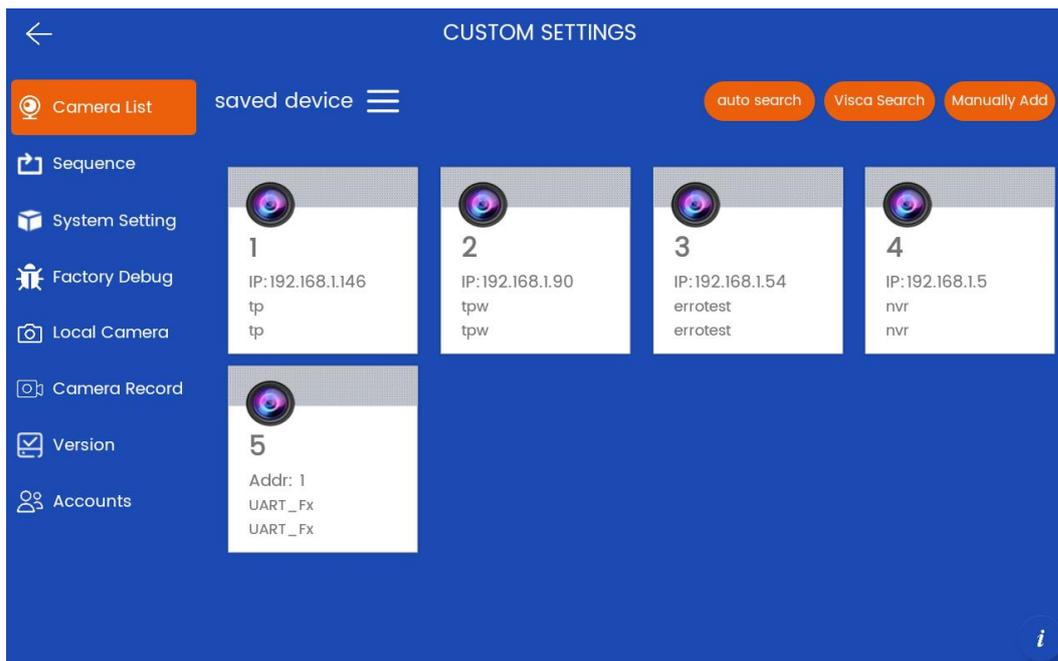


Рисунок 17

3.3.1 [Список камер] Этот интерфейс в основном используется для отображения и редактирования устройств. Пользователи могут находить и добавлять устройства, нажав [Автопоиск], как показано на рисунке 18;

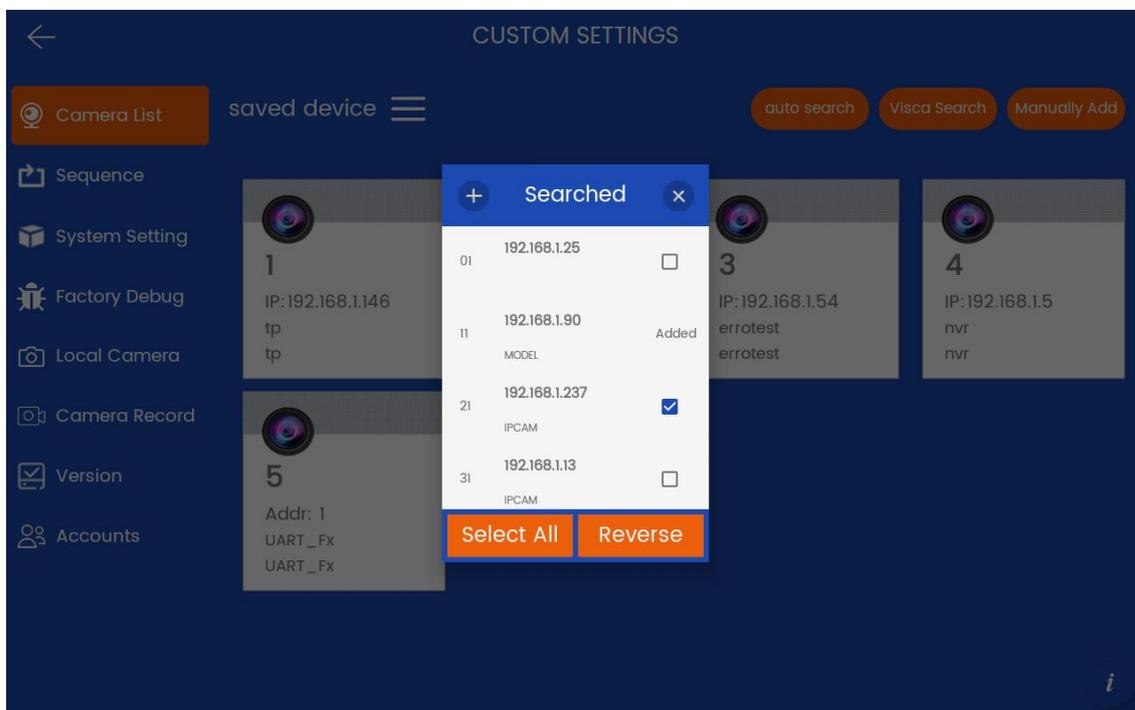


Рисунок 18

3.3.2 [Последовательность] Просмотр и редактирование ресурсов последовательности, как показано на рисунках 19 и 20;

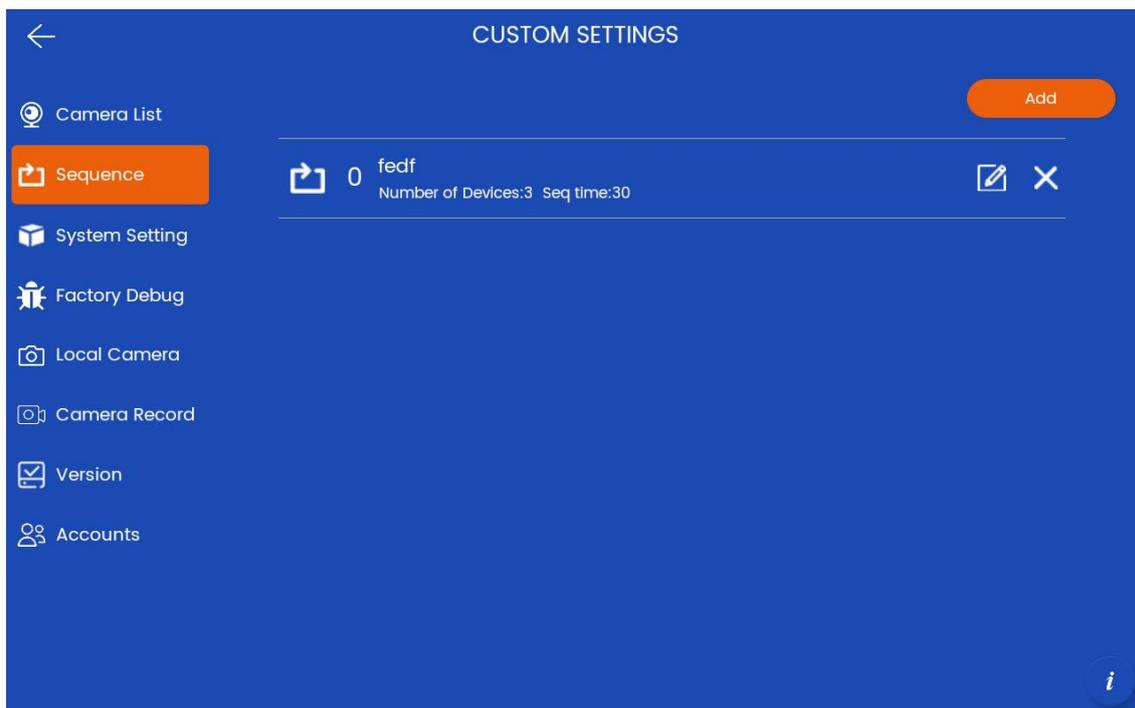


Рисунок 19

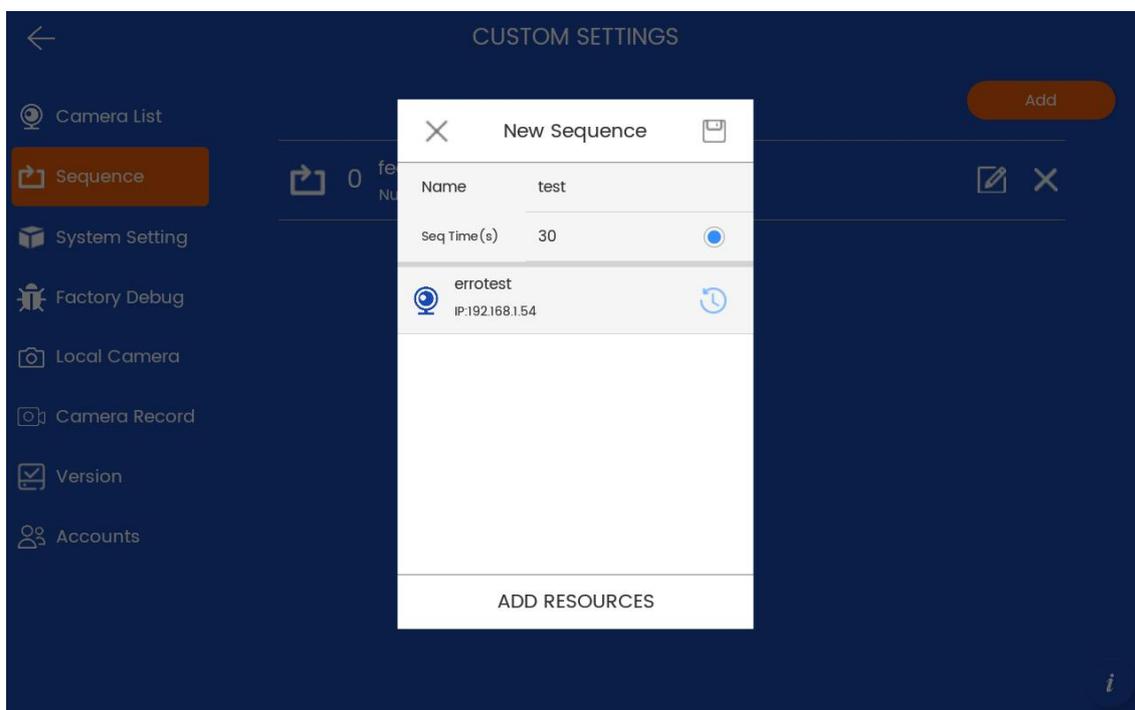


Рисунок 20

3.3.3 [Настройка системы] модуль системного оборудования, пользователи могут настраивать систему, как показано на рисунке 21;

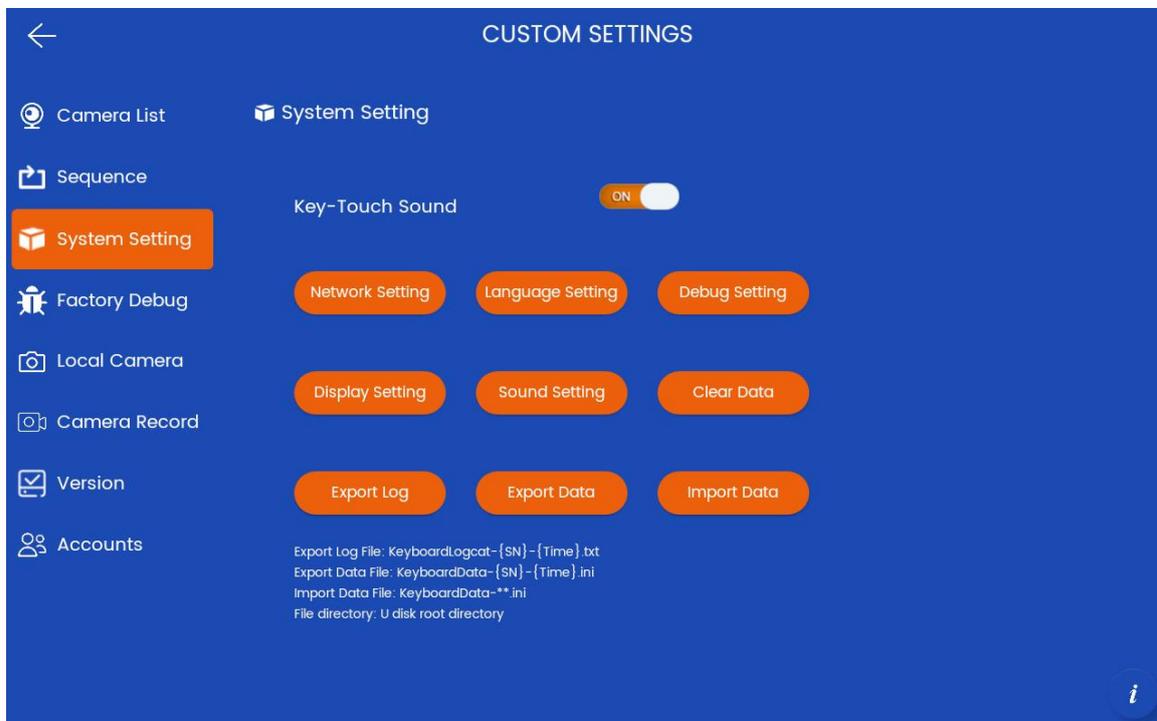


Рисунок 21

[Заводская отладка] Режим заводской отладки, пользователь может проверить, являются ли функции аппаратной части клавиатуры нормальными (например, правильно ли вводится числовое значение клавиши), как показано на рисунке 22;

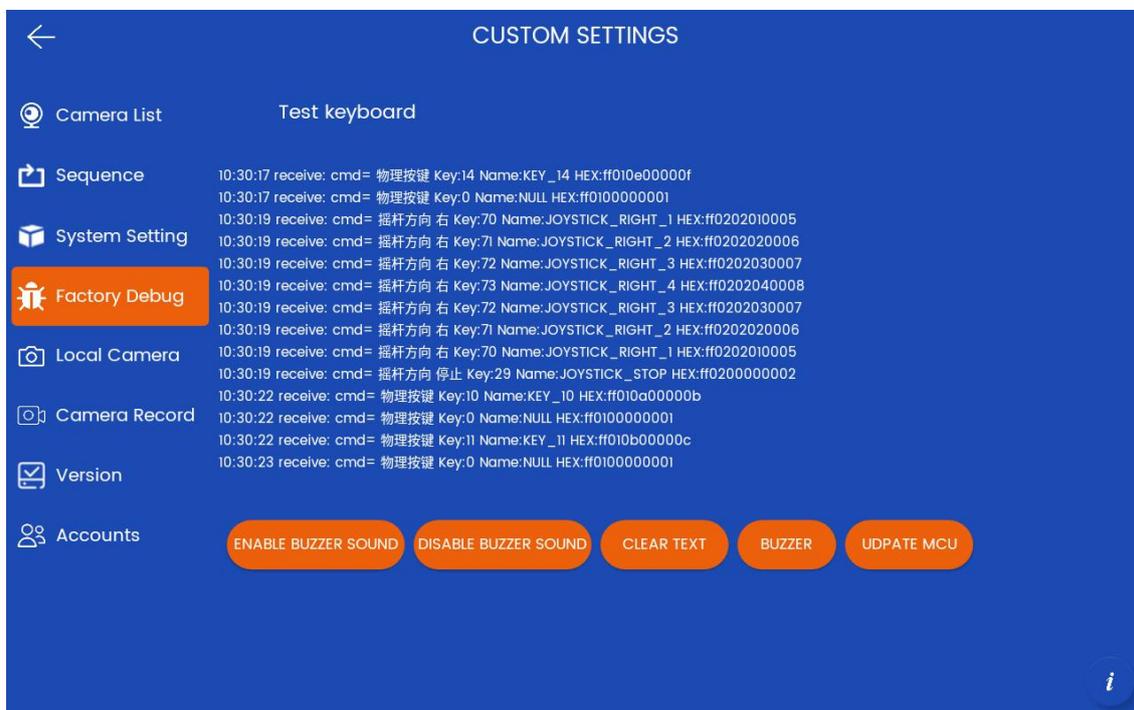


Рисунок 22

3.3.5 [Локальная камера] Модуль локальной камеры, пользователь может предварительно просмотреть экран локальной USB-камеры, к которому был успешно получен доступ, как показано на рисунке 23;

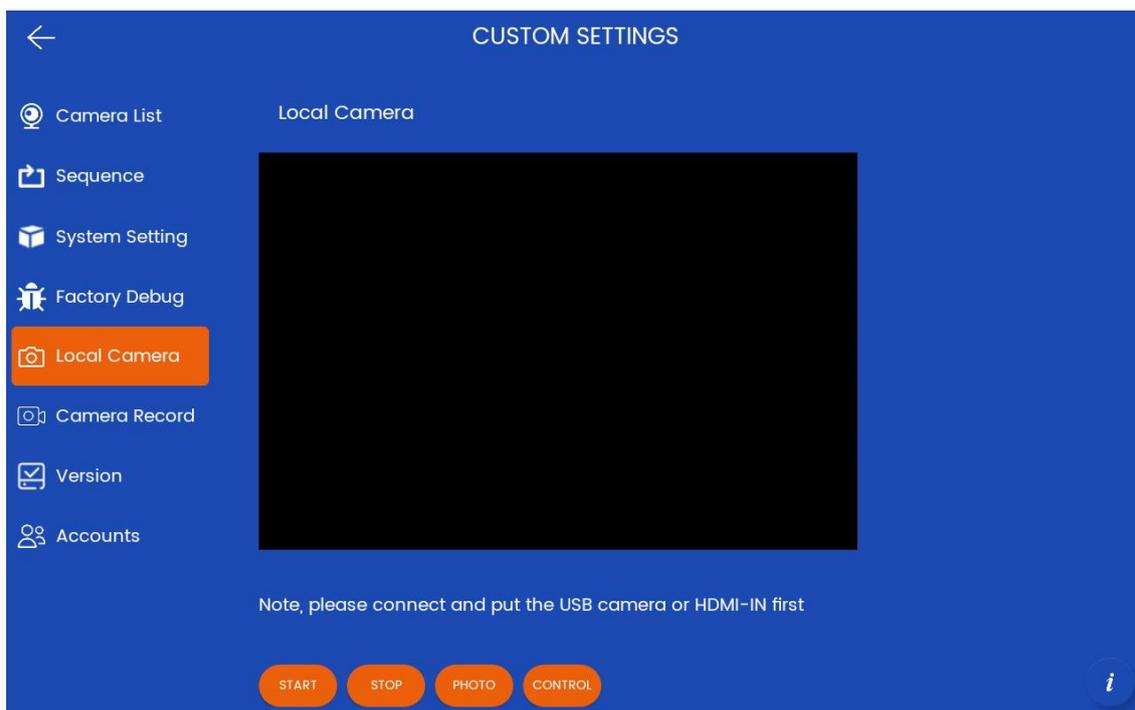


Рисунок 23

3.3.6 [Запись с камеры] Модуль записи видео с камеры, где пользователи могут воспроизводить записанные видео. и делать фотографии, а также собирать, удалять и импортировать их, как показано на рисунке 24;

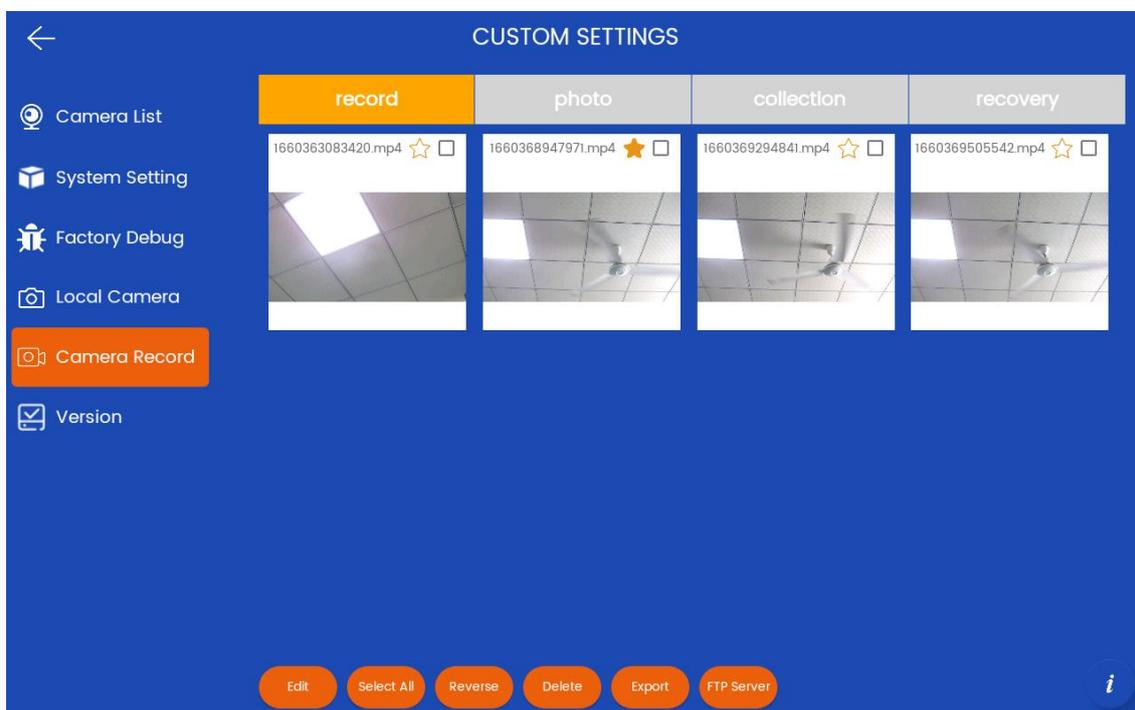


Рисунок 24

3.3.7 [Версия] Пользователь может обновить версию приложения, нажав [ОБНОВЛЕНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ]. Сначала пользователю необходимо поместить APK-файл в корневой каталог U-диска и подключить его к USB-порту устройства, как показано на рисунке 25;

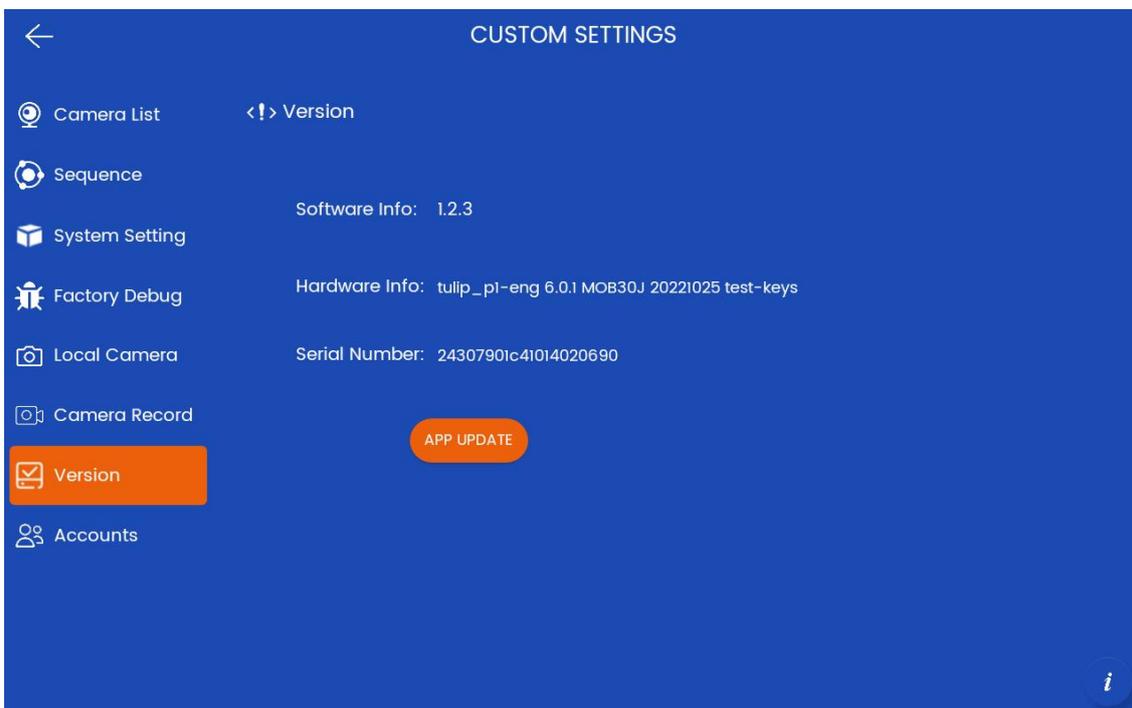
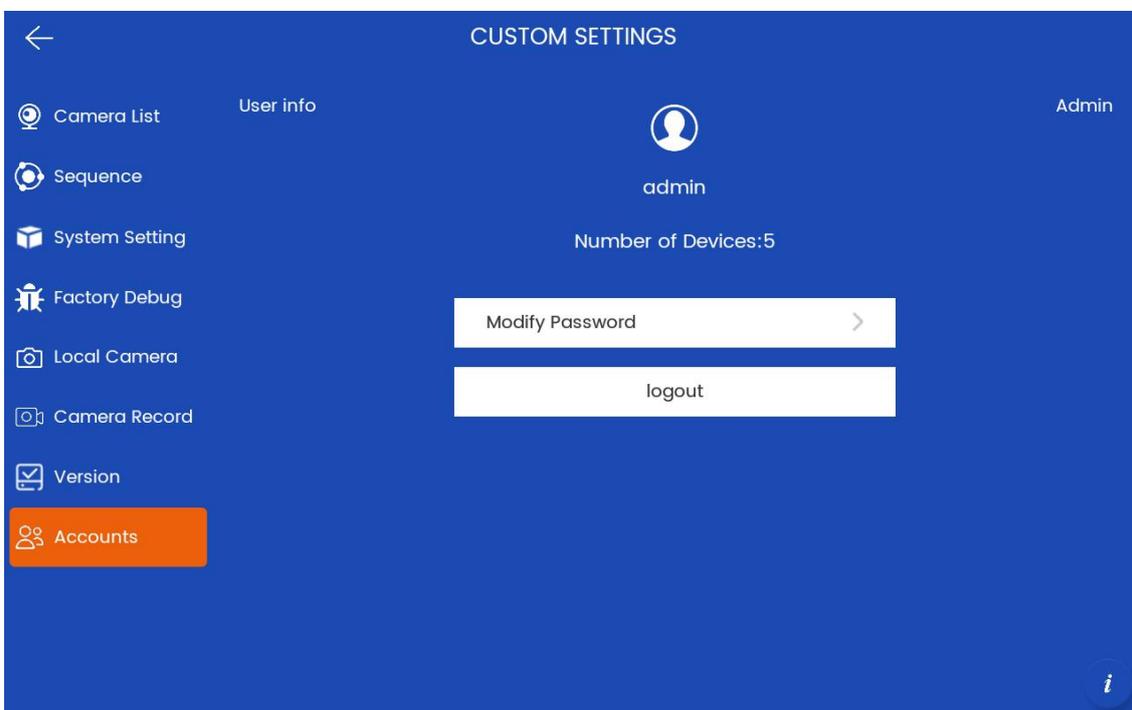


Рисунок 25

3.3.8 [Учетная запись] Управление информацией пользователя, выход из системы или смена пароля, как показано на рисунке 26;



Фигура26

3.4. Платформа ИИ

Модуль функции [AI Platform] поддерживает два типа моделей алгоритмов, включая [OpenCV] и [Paddle]. Эта функция все еще находится на стадии тестирования. Подробности см. на рисунке 27.

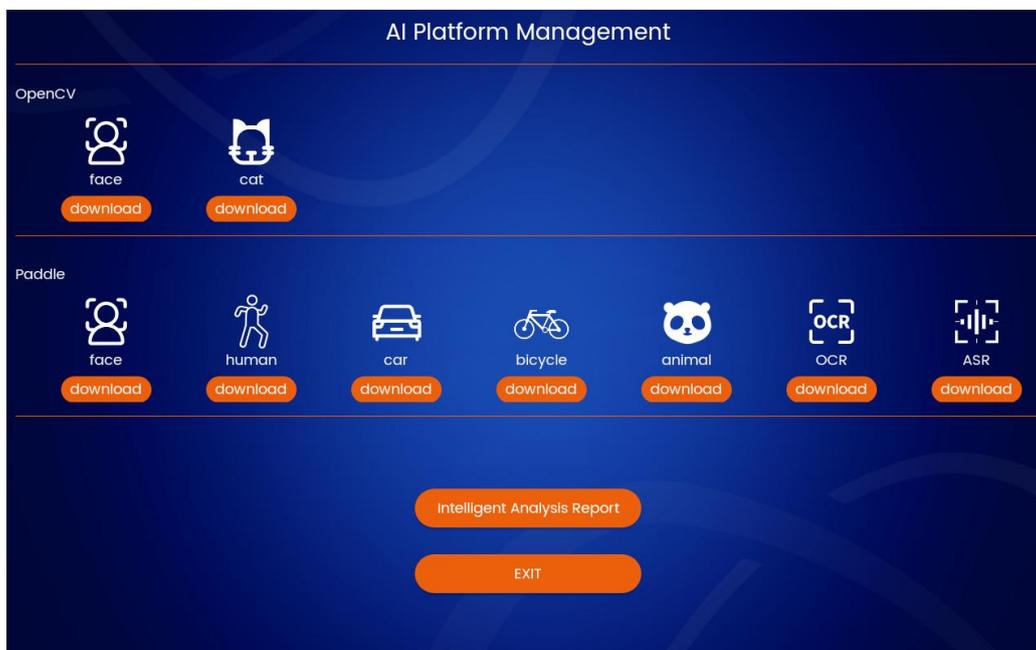


Рисунок 27

3.5. ВЫХОД

Пользователь может нажать кнопку [ВЫХОД] в главном интерфейсе, чтобы выйти из приложения.